

REGULAMIN GRAND PRIX GOSTYNIA DO PEŁNYCH

- 1. Organizatorzy:** Stowarzyszenie Gostyńska Liga Kręglarska we współpracy z Ośrodkiem Sportu i Rekreacji w Gostyniu.
- 2. Grand Prix Polski:** Zawody będą rozgrywane w ramach cyklu Grand Prix Polski do pełnych, organizowanych przez Polski Związek Kręglarski.
- 3. Termin:** 06 lutego 2016 r.
- 4. Miejsce:** Kręgielnia OSiR w Gostyniu.
- 5. Uprawnieni do startu:** kobiety i mężczyźni urodzeni przed 01.07.1997 r., którzy nie posiadają aktualnej licencji A. W zawodach mogą startować zatem zawodnicy i zawodniczki bez licencji oraz z licencją B.
- 6. Opłata startowa:** 20 złotych od każdego zawodnika, z czego 5 zł przeznaczone jest na pulę nagród cyklu Grand Prix Polski, zgodnie z regulaminem tego cyklu.
- 7. Zgłoszenia:** Zgłoszenia z preferowanym terminem startu do 01.02.2016 r. na adres e-mail: mpodyma@powiat.gostyn.pl lub telefonicznie lub sms 607 224 364.
- 8. Sprawy organizacyjne:** Każdy zawodnik zgłasza się do sekretariatu zawodów minimum 20 minut przed planowanym wejściem na tor. Z uwagi na dużą liczbę chętnych dopuszcza się, w przypadku nieobecności zgłoszonych zawodniczek i zawodników, zmiany w planie gry wg zasady, że obecni na kręgielni uczestnicy będą mogli zagrać we wcześniejszym bloku.
- 9. Zasady rozegrania zawodów:** Każdy uczestnik zawodów rozpoczyna grę na wylosowanym torze i wykonuje 4 x 15 rzutów (na torach odpowiednio 1-2-4-3 itd.). O kolejności w klasyfikacji decyduje w pierwszej kolejności łączny wynik (60 rzutów), w drugiej najlepszy tor (15 rzutów), w trzeciej kolejny tor itd. W przypadku kiedy dwóch uczestników będzie miało identyczny wynik oraz identyczne wyniki na wszystkich torach – o miejscu w klasyfikacji decyduje los szczęścia (losowanie przeprowadzone przez Sędziego Głównego zawodów).
- 10. Zasady techniczne:** szachownice będą konserwowane co 8 bloków, 3 min. rozgrzewki. Wyniki turnieju będą publikowane na stronie Grand Prix Polski do pełnych gp.pzkregl.pl oraz na kręgielni.
- 11. Sędzia Główny:** Piotr Mendyka- sędzia klasy III.